

12.6 Dežela Petra Klepca - pot ob reki Lahinji

Kdaj: v sredo, 15. marca 2023

V primeru zadostnega števila prijavljenih bo odhod z avtobusom, z železniške postaje Trebnje, ob 7. uri.

Opis poti:

Tokrat se bomo odpravili v Belo Krajino - deželo belih brez, prijaznih ljudi in zanimive narave.

Krajinski park Lahinja spada v območje **Natura 2000**, v njem se prepleta vrsta različnih kraških pojavov in obsega področje prvih 7 kilometrov povirja zgornjega toka reke Lahinje. To je 33,4 km dolga reka v Beli Krajini. V Slavi vojvodine Kranjske in ostalih starejših knjigah oz. zapisih je zaslediti, da je reka v preteklosti imela drugačno ime. Takrat se je imenovala še Črnomaljščica.

Znotraj parka lahko obiskovalci po pohodnih in označenih poteh raziskujejo številne naravne vrednote, rezervate, meandre reke Lahinje in Nerajčice, kraške izvire in studence, hipotermalne izvire, ponorne jame in bogato arhitekturno dediščino. Posebej je zavarovanih 7 naravnih spomenikov, 2 naravna rezervata in 5 kulturnih spomenikov.

Pot bomo pričeli v vasi Pusti Gradec, si ogledali okljuk reke Lahinje, Klepčev mlin in žago kraški izvir pod lipo, se povzpeli na Peske, spustili do izvira Lahinje pri Belčjem vrhu, se sprehodili do ponorne vodoravne kraške jame ZJOT (samo do vhoda), si ogledali Nerajske luge po podestu in ptičjo opazovalnico. Vrnili se bomo na izhodišče poti.

V teh krajih ponovno domujejo bobri, vidre, gnezdi ogromno ptic, v močvirju Mlaka prebivajo celo želve sklednice.



Predvideni čas hoje: cca 4 ure – pot je lahka, pretežno ravninska

Oprema: volja do hoje, obleka primerna vremenu, dobra obutev, pohodne palice, malo hrane in pijače v nahrbtniku, rezervno perilo in obutev.

Cena: 20 EUR (prevoz in zavarovanje)

Prijave: v pisarni CIK-a do ponedeljka, 13. marca 2023

Dodatne informacije: tajništvo CIK-a 07 34 82 100 ali: Ivica 041 883 823

Opomba: V primeru posebnih razmer si pridržujemo pravico do delne spremembe programa.

Hodimo za lastno zdravje in zadovoljstvo ter na lastno odgovornost. Hoja naj bo užitek!